22.10.2019

APdigi

Saada kokemusta tuotepäällikön roolissa toimimisesta ja työskennellä eri kehittäjäosastojen kanssa.

Saada rakentavaa palautetta HOPS.in toiminnasta ja mahdollisia uusia keinoja kehittää sitä.

Tiivis yhteistyö, pidetään ryhmän jäsenet ajan tasalla.

Kommunikointi tapahtuu pääsääntöisesti WhatsApp kautta ja muiden tarvittavien väylien kautta.

Päätämme asioista yhdessä ottaen huomioon jokaisen mielipiteen.

Kannatamme hyvää ryhmähenkeä ja jokaisen ryhmän jäsenen tasavertaista kohtelemista. Tehdään yhdessä ja autamme toisiamme tarvittaessa.

HOPS

Andreas Arnici ja Pirjo Ungert

Vahvuuksiamme ovat tuotesuunnittelu ja käyttäjäkokemuksen parantaminen.

Tarvitsemme joukkoomme ihmisiä, jotka ymmärtävät ohjelmoinnista laajemmin.

Team Canvas Basic by theteamcanvas.com. Created by Alexey Ivanov, Dmitry Voloshchuk

Team Canvas is inspired by Business Model Canvas by Strategyzer.

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-Share Alike 4.0.

To view a copy of this license, visit: http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/

What are our names? What skills and strengths do we have on board of our group?

What composition of roles would help us get where we want to be?

What are we called as a group?

What are the rules we want to introduce after doing this session? How do we communicate

and keep everyone up to date? How do we make decisions? How do we execute and

evaluate what we do?

What do we stand for? What are guiding principles? What are our

common values that we want to be at the core of our team?

Why we are doing what

we are doing in the

first

place?

What we want to achieve as a group? What are our key goals that are feasible,

measurable and time-bounded?

What are our individual personal goals?

Most important things to agree on to kick o

ff

e

ff

ective team project

and get members to know each other better

**Team name**

**Date**

ROLES & SKILLS

RULES & ACTIVITIES

PURPOSE

VALUES

GOALS